TU VEUX DÉCOUVRIR LA NATURE ?

TU VEUX APPRENDRE EN T'AMUSANT ?

ALORS VIENS TE PROMENER DANS DISON !

DES PROMENADES POUR LES ENFANTS CRÉÉES PAR LE CONSEIL COMMUNAL DES ENFANTS

Merci à la Maison du Tourisme du Pays de Vesdre et au service Environnement de la Commune de Dison pour leur soutien dans l'élaboration de notre projet.

Promenade Nature pour les enfants de Dison

"Guêpe"

- Lieu de départ : Andrimont
- Boucle d'environ 5 km
- Promenade didactique et ludique
- Prendre un petit miroir et un GSM (pour les photos)

QUI SOMMES NOUS ?

Nous sommes élèves des écoles de Dison et faisons partie du Conseil Communal des Enfants. Lors de l'année 2023-2024, nous avons décidé de nous intéresser à l'environnement et de proposer des sorties instructives pour les écoles

NOS OBJECTIFS ?

Faire découvrir Dison

Sensibiliser à la nature qui nous entoure

Proposer d'autres manières d'apprendre

PARCOURS*

1. Place communale d'Andrimont. Prendre route du Village
2. Tourner à gauche sur chemin de la Neuville. A la 1e intersection, tourner à droite pour aller voir la mare (fin de la rue de la Neuville)
3. Revenir à l'intersection et continuer sur chemin du Vieux Moulin
4. Prendre chemin de Nasproué jusqu'au n°46. Avant le bâtiment, tourner à droite et suivre le chemin
5. Une fois arrivé au chemin des Trois Fontaines (habitations), prendre directement le chemin sur la droite, puis à gauche vers les bois
6. Suivre le chemin dans les bois qui longe la route du Village
7. Retourner à la place communale par la route du Village

AU FIL DU PARCOURS, NOUS TE PROPOSONS

d'effectuer des activités ludiques

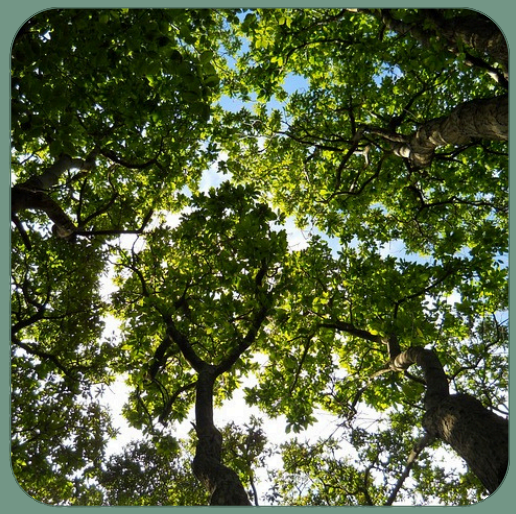
de découvrir certains lieux d'intérêt

QUESTIONS*

1. Sur la place, il y a une pompe à eau. Peut-on boire de l'eau de pluie ?
2. Cite 5 éléments d'une mare. Pourquoi les mares sont-elles fragiles ?
3. Quel est le point le plus haut de Dison ? Aide-toi de la carte pour le trouver
4. Quels oiseaux peut-on observer dans les champs ?
6. Comment savoir dans quel sens va un ruisseau ? Combien y a-t'il de ruisseaux à Dison ?

ACTIVITÉS

4. Crée un totem de ta classe avec les éléments de la nature qui t'entourent (branches, feuilles, ...). Puis envoie la photo*
6. Prends un miroir et oriente-le vers le haut. Puis, déplace toi prudemment en regardant dedans. Que vois-tu et quelles sensations ressens-tu ?



*La carte de la promenade et les réponses sont disponibles sur le site de la Commune.
Les photos peuvent être envoyées à communication@dison.be et pourront être diffusées dans un article.